

# CURRICULUM VITAE

## AZIZ CHANDRA

Software Engineer | Game Alchemist | RPL Specialist *Batam, Kepulauan Riau*

### PROFIL PROFESIONAL

Saya adalah seorang pengembang perangkat lunak dari jalur pendidikan vokasi (RPL) yang berfokus pada integrasi sistem *backend* yang efisien ke dalam dunia virtual yang imersif. Dengan rekor akademis yang nyaris sempurna, saya mendedikasikan keahlian saya untuk membangun mekanika game horor dan narasi Nusantara menggunakan teknologi modern.

### PENDIDIKAN & PENCAPAIAN UTAMA

- Siswa SMK Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak (RPL).**
- Nilai Kejuruan RPL:** Berhasil mencetak skor **99** pada mata pelajaran inti IT.
- Solo Developer:** Berpartisipasi dalam **Global Game Jam (GGJ) Batam**, menyelesaikan proyek game bertema *mask* dalam waktu 48 jam secara mandiri.

### KEAHLIAN TEKNIS (TECH STACK)

- Game Development:** Expert dalam Unity, Godot, dan platform Roblox.
- Web Development:** Full-stack menggunakan PHP, CSS, JavaScript, dan manajemen database MySQL melalui XAMPP.
- Game Mechanics:** Spesialis dalam implementasi *jump scares*, sistem AI monster yang kompleks, dan penyeimbangan gameplay tingkat tinggi.
- Hardware Engineering:** Optimasi teknis Minecraft Bedrock (RenderDragon), perakitan eGPU pada perangkat *legacy*, dan pengembangan prototipe robotika rakitan sendiri.

### PROYEK UNGGULAN

- The Atlantis: Nusantara:** Proyek RPG Nusantara yang sedang dikembangkan untuk membawa mitologi lokal ke mesin game modern.

- **Bonnydoo: The Lost Forest:** Game horor dengan mekanisme AI tingkat lanjut dan atmosfer yang mendalam.
- **Optimalisasi Hardware:** Melakukan modifikasi pada Lenovo IdeaPad Y580 (Intel i7 Gen-3 & GTX 660M) untuk kebutuhan *hardware hacking* dan pengembangan perangkat lunak.

## DATA PERANGKAT & KONTAK

- **Sistem Utama:** Lenovo IdeaPad Y580 (Intel i7 3rd Gen, NVIDIA GTX 660M).
- **Bahasa:** Indonesia.